



Percabangan



 IF

 Switch





IF

- 1 kondisi ●
- 2 kondisi ●
- 3 kondisi ●
- Switch ●

Pengetahuan Dasar Percabangan

- Kondisi è terletak setelah if dan diapit kurung; syarat; akibat
- Pernyataan è terletak setelah kondisi; hasil; akibat

Contoh:

```
if (ipk>2)  Kondisi  
    cout<<"Berhak daftar TA";  
else  
    cout<<"Belum berhak daftar TA";  Pernyataan
```



Pengetahuan Dasar Percabangan

- Kondisi menggunakan operator relasi ataupun disertai operator logika
- Kondisi tidak diakhiri dengan titik koma(;), yang diakhiri (;) hanya pernyataan
- Jika variabel dalam kondisi bertipe data string, maka format penulisannya adalah:

```
if (strcmp(kode,"OD")==0)
    jenis="Ordinary";
else
    jenis="Limited";
```



Pengetahuan Dasar Percabangan

- Pernyataan dapat berupa:

- ✓ Perintah keluaran

- ```
cout<<"bonus payung";
```

- ✓ Inisialisasi variabel

- ```
harga=5000;
```

- Jika ada **lebih dari 1 pernyataan** maka semua pernyataan **harus diapit kurung kurawal**
- **Operator** yang digunakan pada **pernyataan** adalah operator penugasan (=)
- Inisialisasi variabel dengan tipe data karakter pada pernyataan maupun kondisi harus diapit kutip satu ('A'), sedangkan string dengan kutip dua ("payung")

Pengetahuan Dasar Percabangan

- Jika pernyataan berupa inisialisasi variabel dengan tipe data string, maka:

1. Di bagian deklarasi variabel dengan tipe data tersebut, diawali dengan asterix(*) serta tanpa pembatasan karakter.

Cth:

```
char *bonus;  
int total;  
if (total>100000)  
bonus="Mug";
```

2. Di bagian deklarasi variabel dengan tipe data tersebut, tidak diawali dengan asterix(*) dan disertai pembatas karakter

Cth:

```
char bonus[5];  
int total;  
if (total>100000)  
strcpy(bonus, "Mug");
```

Struktur satu kondisi

- Jika terdapat lebih dari 1 statement

```
if (kondisi)
{ Statement1;
  Statement2;
  .....;
}
```

- Jika hanya satu statement

```
if (kondisi) statement;
```



Struktur satu kondisi

Contoh

- Jika hanya satu statement
`if (maxtemu<12) ntugas=0;`
- Jika lebih dari satu statement


```
if (nilai>85)
{
    grade='A';
    strcpy(status,"LULUS");
}
```

Contoh


```
if (nilai>=68)&&(nilai<=84)
{
    grade='B';
    status="LULUS";
}
```




Struktur Dua Kondisi Struktur Tiga Kondisi



```
if (kondisi1)
{ Statement1;
  .....;}
else
{ Statement1;
  .....;}
```



```
if (kondisi1)
{ Statement1;
  .....;}
else if (kondisi2)
{ Statement1;
  .....;}
else
{ Statement1;
  .....;}
```



Switch Case

```
switch (variabel)
{
    case expression1:
        statement1;
        .....;
        break;
    case expression2:
        statement1;
        .....;
        break;
    default:
        statement1;
        .....;
}
```

Ket:

variabel è harus bertipe
bilangan bulat ataupun
karakter saja.

expression è isi dari variabel



INPUT

The image shows a screenshot of a DOS-style application window. The title bar is blue and contains the text 'C:\BACKUP_LAB_HIVNOS\cpp\i...' followed by standard window control buttons (minimize, maximize, close). The main area has a cyan background and displays patient information separated by dashed lines. The text is as follows:

SYIFA MEDICAL CENTRE

No Pasien :211085
Nama Pasien :Sinichi Kudo
Kode Poli [U:D:K]:D_

At the bottom, there is a scroll bar with a left arrow, a scroll track, a right arrow, and a refresh button.

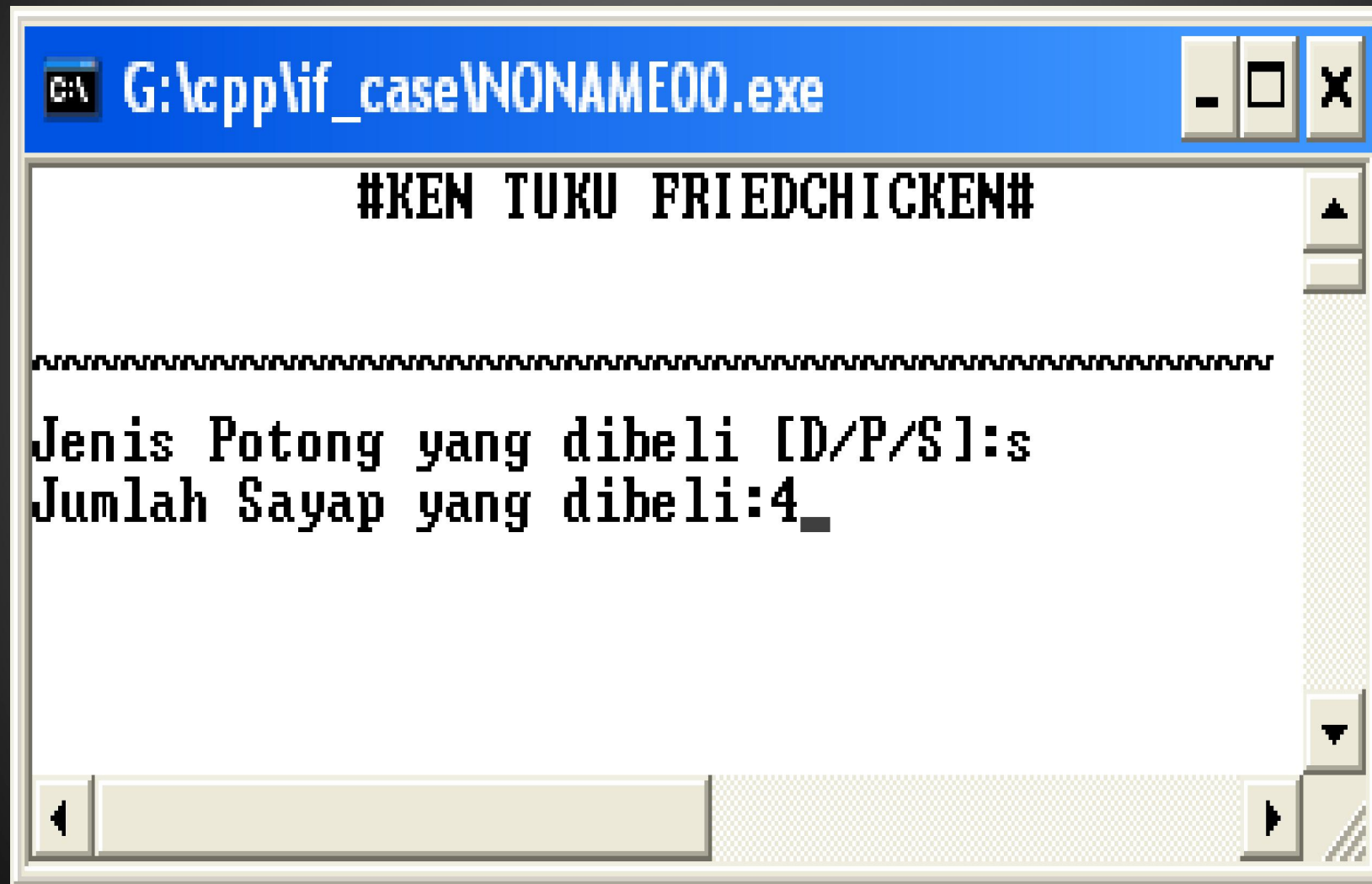
OUTPUT

SYIFA MEDICAL CENTRE

No.Pas :211085
Nama :Sinichi Kudo
Jenis Poli:D.PENYAKIT DALAM
Tarif :Rp.75000

Biaya pendaftaran[Y/T]:y
Total Biaya Rp.85000

INPUT



A screenshot of a Windows command prompt window. The title bar is blue and contains the text "G:\cpp\lif_case\NONAME00.exe" and standard window control buttons (minimize, maximize, close). The main area of the window is white with black text. At the top, it says "#KEN TUKU FRIEDCHICKEN#". Below that is a line of asterisks. Then, it asks "Jenis Potong yang dibeli [D/P/S]:s" and "Jumlah Sayap yang dibeli:4_". The window has a scroll bar on the right and a status bar at the bottom.

```
G:\cpp\lif_case\NONAME00.exe
#KEN TUKU FRIEDCHICKEN#
*****
Jenis Potong yang dibeli [D/P/S]:s
Jumlah Sayap yang dibeli:4_
```

OUTPUT

```
G:\lcpp\lif_case\KENTUKU_GOTOXY.exe

#KEN TUKU FRIEDCHICKEN#

~~~~~

Jenis           : Sayap
Harga Sayap     : 1500
Jumlah Potong   : 4
Jumlah Harga    : 6000

~~~~~

Jumlah Bayar:    6000
Pajak 10%      :    600
Total Bayar   :    6600

~~~~~

Input Lagi [Y/N]??n_
```

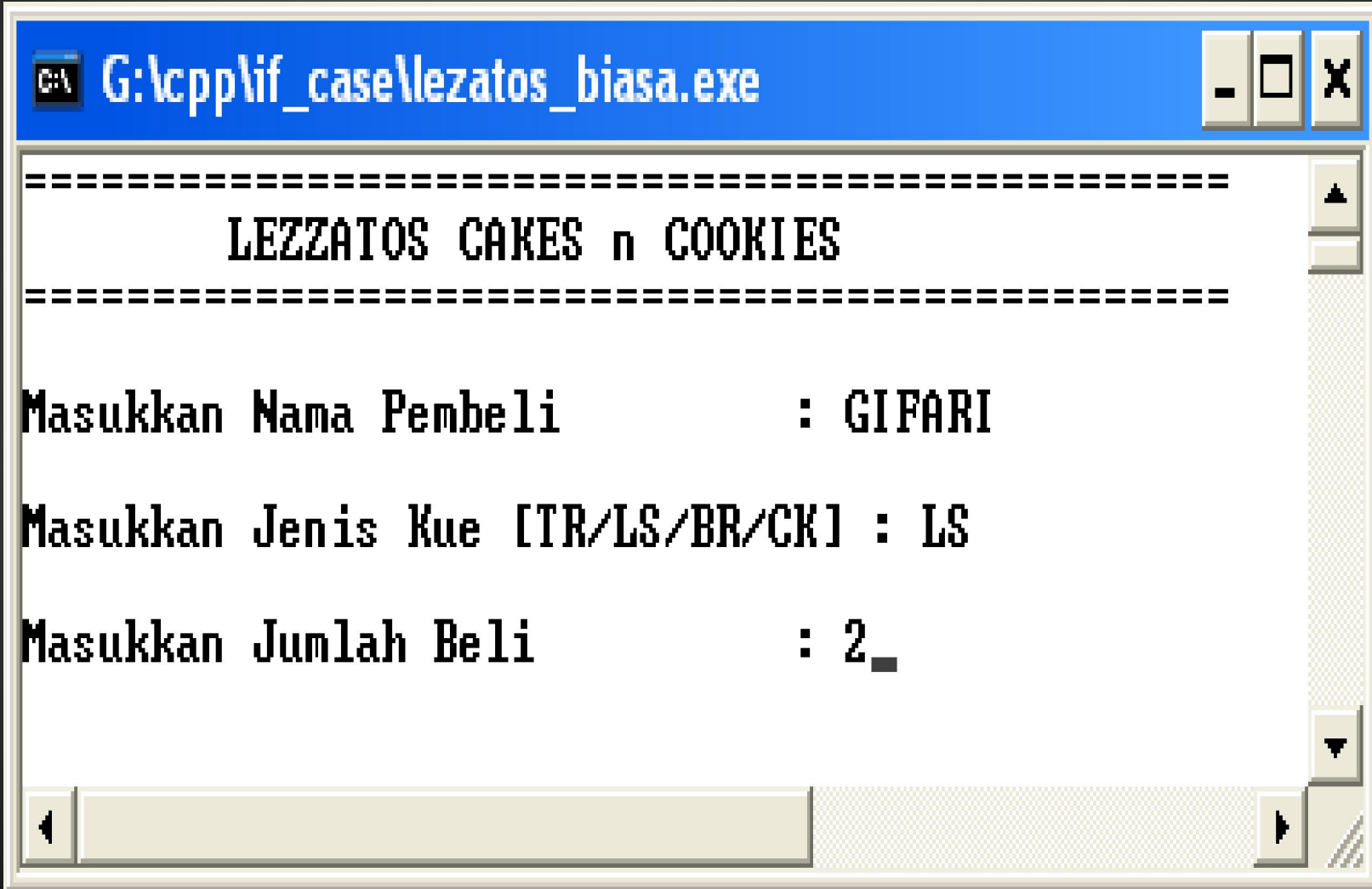
OUTPUT

```
G:\c++\lif_case\NONAME00.exe
#KEN TUKU FRIEDCHICKEN#

~~~~~
Jenis          Harga          Banyak          Jumlah
Potong         satuan         Potong         Harga
~~~~~
Sayap          1500           4              6000

                Jumlah Bayar:           6000
                Pajak 10%  :           600
                Total Bayar :           6600
Input Lagi [Y/N]??N
```

INPUT



```
G:\lcpplif_case\lezatos_biasa.exe
=====
LEZZATOS CAKES n COOKIES
=====

Masukkan Nama Pembeli      : GIFARI
Masukkan Jenis Kue [TR/LS/BR/CK] : LS
Masukkan Jumlah Beli      : 2_
```


OUTPUT

```
G:\cpp\lif_case\lezatos_biasa.exe

=====
                LEZZATOS CAKES n COOKIES
=====
Nama Pembeli           :GIFARI
Nama Kue               :Lapis Surabaya
Jumlah Bayar           :Rp.200000
Diskon                 :Rp.0
PPN                    :Rp.5000
=====
Total Harga            :Rp.205000
Ada Pembeli LAgi?[Y!T]:T_
```

INPUT

G:\lcpplif_case\lezatos_biasa.exe

```
=====
                        LEZZATOS CAKES n COOKIES
GIFARI
=====
Nama          Harga          Jumlah          Jumlah
Kue           satuan           Beli            Bayar
=====
Lapis Surabaya 100000         2              200000
=====
                        Diskon           :Rp.0
                        PPN              :Rp.5000
                        Total Harga      :Rp.205000
=====
Ada Pembeli LAgi?[Y:T]:T
```